



Württembergischer  
Fußballverband e.V.

wfv, Postfach 10 54 51, 70047 Stuttgart

Bezirk Enz/Murr  
Bezirksjugendleiter

Rainer Konrad  
Schillerstrasse 34  
71732 Tamm  
Tel. 07141/6858510  
[rainer.konrad@wuerttfv.evpst.de](mailto:rainer.konrad@wuerttfv.evpst.de)

6. Juni 2023

## **Vereine Bezirk Enz/Murr Jugend**

### **Info Norweger Modell 2023/2024**

Mannschaften spielen wie im Meldebogen angegeben, Ummeldungen nach den Qualifikationsrunden sind möglich. Absprachen der Vereine, die **Mannschaftsstärke pro Spieltag zu verändern, sind nicht erlaubt.**

### **Junioren A/B/C:**

11er spielen gegen 11er und 9er spielen gegen 9er. Beim Spiel 11er gegen die 9er Mannschaften müssen die 11er Mannschaften auf 9 Spieler reduziert werden.

**Gespielt wird Torraumlinie zu Torraumlinie oder von Torraumlinie zu gegenüberliegenden Strafraumlinie, ganze Spielfeldbreite**

Spielerzahl:

Auf dem Spielbericht können so viel Spieler wie möglich genannt werden. Es dürfen keine Spieler nachgetragen werden. Es sind 4 Spieler mit Rückwechsellern erlaubt.

Mannschaften die mit verminderter Zahl (9er) gemeldet werden verlieren das Aufstiegsrecht ausgenommen es wird als 11er Mannschaft für die folgende Saison gemeldet.

### **Juniorinnen B/C:**

Für gemeldete 11er Mannschaften werden wir versuchen in anderen Bezirken einen Spielbetrieb zu ermöglichen.

9er spielen gegen 9er und 7er spielen gegen 7er. Beim Spiel 9er gegen die 7er Mannschaften müssen die 9er Mannschaften auf 7 Spielerinnen reduziert werden.

**Gespielt wird auf dem Kompaktspielfeld 9 – 9**  
**Gespielt wird auf dem Kompaktspielfeld 7 – 7**  
**Große Tore**

Spielerzahl:

Auf dem Spielbericht können so viel Spieler wie möglich genannt werden. Es dürfen keine Spielerinnen nachgetragen werden. Es sind 4 Spielerinnen mit Rückwechsellern erlaubt.

**Bitte das „Norweger Modell“ der Jugend (siehe „Ausführungsbestimmung zu § 20 der Jugendordnung“) nicht mit den Ausführungen des „FLEX“ Modell beim Herren- und Frauenspielbetrieb verwechseln.**

Rainer Konrad  
Bezirksjugendleiter