

Zur Teilnahmeberechtigung

Eine Mannschaft besteht aus höchstens 11 Spielern, von denen fünf (vier Feldspieler und ein Torwart) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein dürfen.

Teilnahmeberechtigt an Spielen um die Meisterschaften im Hallenfußball sind nur Spieler, die für den Verein, in dessen Mannschaft sie eingesetzt werden, eine ordnungsgemäße Spielerlaubnis für Pflichtspiele besitzen. Der Einsatz von Spielern, die nur für Freundschaftsspiele Spielrecht besitzen, ist nicht zulässig.

*** Eine Spielrechtskontrolle ist für alle auf dem Turnier-Mannschaftsbogen aufgeführten Spieler*in vor ihrem ersten Einsatz anhand der vorgelegten Spielberechtigungsliste (Papier, Online) durchzuführen, vor dem ersten Spiel der Mannschaft durch den Schiedsrichter, in allen übrigen Fällen durch die Turnieraufsicht. Es können Spieler nachgetragen werden, aber am Spieltag nur 11 eingesetzt werden.

Mannschaften welche die nächste Runde erreichen müssen den Mannschaftsbogen, abgestempelt vom Veranstalter, am nächsten Spieltag vorlegen. Bei Nichtvorlage ist eine Teilnahme nur ohne Wertung möglich.

Nimmt ein Verein mit zwei oder mehreren Mannschaften in einer Alters-klasse an der Hallenbezirksmeisterschaft teil, **so kann ein Spieler*in nur in einer Mannschaft des Vereins eingesetzt werden.**

Tabellen

Weisen zwei oder mehrere Mannschaften in der Tabelle dieselbe Punktzahl und Tordifferenz auf, so ist diejenige Mannschaft besser platziert, die mehr Tore erzielt hat. Ist auch die Zahl der Tore gleich, zählt als nächstes Kriterium der direkte Vergleich.

Endete auch dieser unentschieden, so finden ein oder mehrere Strafstoßschießen zur Entscheidung statt.

a) Für das Strafstoßschießen bestimmt jede Mannschaft fünf Spieler*in von der DFBnet-Spielberechtigungsliste / Mannschaftsbogen, die dieses bis zur Entscheidung durchführen.

*** im DFB net können Sie den Spielberichtsbogen unter Hallenturnier > Hallen-Bezirksturnier > Gruppe anlegen, zur Sicherheit würde ich aber das Mitbringen einer ausgedruckten Spielberechtigungsliste empfehlen.